

# SENATO DELLA REPUBBLICA

— XV LEGISLATURA —

**N. 559**

## **DISEGNO DI LEGGE**

**d’iniziativa del senatore BULGARELLI**

**COMUNICATO ALLA PRESIDENZA IL 1° GIUGNO 2006**

---

Norme per l’incentivazione delle applicazioni  
di informatica civica

---

ONOREVOLI SENATORI. - Una nuova risorsa è a disposizione degli italiani; una risorsa potente, dai contorni e dalla forza ancora inesplorati. Una risorsa capace di creare lavoro, prosperità diffusa, benessere autentico, valori per gli italiani ammalati di passato e di mille rigidità.

Questa risorsa siamo noi in quanto comunità. Grazie ai nuovi strumenti di comunicazione possiamo creare, informarci, cooperare in modo nuovo. Possiamo vivere meglio dentro città di cui siamo parte attiva. Possiamo reinventare assieme l'amministrazione pubblica, correggerne le deformazioni e le obsolescenze. Soprattutto possiamo cooperare ad una migliore gestione del nostro patrimonio comune, umano e ambientale, con estesi guadagni in termini di lavoro, risparmi (energetici, nei costi dei servizi, nelle maggiori opportunità per tutti), migliore qualità del vivere quotidiano, nuova cultura, rinata speranza civile.

Questo disegno di legge vuole avviare il primo passo, in apparenza piccolo e misurato, per la creazione diffusa, su tutto il territorio nazionale, di queste comunità civiche. Reti di cittadini interconnesse alla pubblica amministrazione, alle associazioni, alle scuole e alle Università ed ancora alle imprese. Reti aperte e il più possibile gratuite, per favorire la partecipazione attiva della società italiana allo Stato, per rompere antichi steccati di separazione, per generare opportunità e stimoli.

A questo fine, a nostro avviso, è necessario partire dai giovani qualificati, e innanzitutto formare sul campo una generazione di tecnologi italiani capaci di costruire e gestire, in modo diffuso, le nuove infrastrutture di comunicazione. Per questo il presente disegno di legge è esclusivamente dedicato

alla costituzione, presso il Ministero dell'università e della ricerca, di un apposito fondo in grado di stimolare, nell'università e negli istituti di ricerca, la creazione di «laboratori di informatica civica», in grado di far nascere reti civiche operative (nodi telematici dai costi contenuti) e, al contempo, di formare risorse umane qualificate nel campo della telematica avanzata.

Tale fondo, dalla concezione più agile possibile, metterà a disposizione di queste iniziative un ammontare fisso di contributi (per non più di tre anni) sufficienti all'acquisto delle attrezzature essenziali per l'avvio delle reti (nodi telematici formati da un *personal computer* con connessi *modem* e *software*). In questo modo noi riteniamo che sarà possibile avviare molte esperienze didattico-operative in numerosi centri universitari e formativi italiani, innescando processi di aggregazione di «comunità telematiche» su base locale che, in fasi successive, vedranno l'attivazione delle pubbliche amministrazioni e delle imprese: l'obiettivo finale della nostra strategia, di cui il presente disegno di legge è solo il primo passo, va in direzione di quello che definiamo «Stato civico».

Con il termine «Stato civico» intendiamo quell'insieme di innovazioni, piccole e grandi, nate dalla partecipazione alla cosa pubblica e che comportano l'instaurarsi di un generale clima sociale di cooperazione attiva, anche conflittuale, ma diretta e aperta verso fatti, obiettivi pratici comuni, comprensibili e di buon senso. Ma per fare ciò è necessario dotarsi di alcune indispensabili innovazioni, vale a dire, innanzitutto, di una piattaforma per lo sviluppo della comunità attiva. Oggi l'*agorà*, il luogo dei cittadini, è divenuto un complesso di media basati sull'elettronica. Il primo obiettivo dello

«Stato civico» è diffondere forme appropriate di *agorà* aperte (ovvero reti civiche bidirezionali, non solo telematiche, ma anche con estensioni telefoniche, radio, televisione, e così via), progressivamente, in tutte le città e regioni d'Italia.

In secondo luogo abbiamo bisogno di istituzioni aperte, a cominciare dalle Università, perché i giovani possano prendere saldamente in mano lo sviluppo di queste *agorà* e creare così percorsi di formazione e valore di capitale umano, per se stessi e il proprio futuro. La nascita e lo sviluppo di laboratori di informatica civica in tutti i maggiori centri educativi del Paese rappresentano un ottimo investimento per l'intera collettività:

per l'università, perché così si mette in atto direttamente sul campo la trasformazione sociale in grado di creare competenze e formazioni solide e vendibili sul mercato;

per i giovani e gli studenti, perché possono formarsi all'interno di iniziative concrete, partecipando allo sviluppo di valori nuovi e migliori per il Paese, cooperando alla creazione di innovazioni sociali che producono nuovo lavoro per altri giovani, sviluppando una cultura attiva della solidarietà come protagonisti creativi, e fuori dalle forme illusorie e obsolete del passato;

per il mondo delle imprese, perché lo sviluppo di piattaforme civiche consente l'avvio di nuove forme di *business*, di produzione e di valore aggiunto all'avanguardia nel mondo (commercio elettronico locale, nazionale e internazionale, *Internet*). Perché la disponibilità di una nuova generazione di giovani tecnologi italiani effettivamente preparati sul campo è già di per sé una risorsa inestimabile, con risparmi notevoli in termini di formazione aggiuntiva. E, infine, perché il clima sociale italiano, progressivamente rasserenato da una ondata innovativa e da una nuova cultura della partecipazione e della solidarietà, offrirà condizioni di lavoro enormemente migliori, opportunità di sviluppo delle

imprese e di un effettivo, prospero e responsabile mercato;

per l'amministrazione del Paese.

Infatti, milioni di cittadini attivi rappresentano in futuro una forza potentissima alleata al difficile e complesso governo di questo Paese. L'amministrazione può snellirsi, reinventarsi, gestire le risorse del Paese cooperando con i cittadini e, quindi, raggiungere un livello di legalità diffuso, di fiducia reciproca, di conseguimento degli obiettivi comuni, di consenso autentico.

La disponibilità di piattaforme civiche, di istituzioni aperte, di possibilità attive continue e a tutti i livelli rappresenta, per l'intera società italiana, un efficace antidoto contro il profondo «malessere italiano»; un grande e strutturale invito a rimboccarsi le maniche, tutti. Una occasione, senza mezzi termini, di rigenerazione in avanti del corpo sociale.

Pertanto, il disegno di legge che proponiamo, all'articolo 1, definisce i principali lineamenti delle reti civiche. Ovvero i nodi telematici bidirezionali di accesso pubblico e gratuito, a cui i cittadini possono accedere, fatta salva la loro adesione a regole di comportamento telematiche definite all'interno di appositi «galatei».

Con l'articolo 2, è istituito, presso il Ministero dell'università e della ricerca, il Fondo speciale per l'informatica civica, al fine di incentivare lo sviluppo di applicazioni di informatica civica. Questo Fondo è rivolto quasi esclusivamente al mondo universitario e agli enti locali (articolo 3), rendendo possibile l'accesso a risorse strettamente finalizzate alla dotazione necessaria per il decollo dei nodi telematici, delle strutture di ricerca e formative e delle applicazioni di informatica civica. I contributi del Fondo si applicano a progetti di avvio di durata non superiore a tre anni.

Con l'articolo 4 è demandato al Ministro dell'università e della ricerca il compito di provvedere all'emanazione del regolamento di accesso al Fondo.

L'articolo 5 detta norme relative al comitato di gestione del Fondo composto da quattro membri: un rappresentante del Ministero dell'università e della ricerca, due esperti in informatica civica ed un esperto in informatica designato dall'organizzazione sindacale più rappresentativa nell'area dell'informatica pubblica. Tra le funzioni del comitato (arti-

colo 6) sono comprese quelle relative alla valutazione dei progetti per l'istituzione dei laboratori di informatica civica, all'erogazione dei finanziamenti e alla scelta delle aree prioritarie di intervento.

Infine, l'articolo 7 detta norme relative alla copertura finanziaria dell'onere derivante dall'attuazione del presente disegno di legge.

## DISEGNO DI LEGGE

---

### Art. 1.

#### *(Finalità e definizioni)*

1. La presente legge garantisce l'incentivazione delle reti civiche mediante lo sviluppo di servizi di comunicazione, cooperazione e condivisione di risorse in modo libero, anche al fine di semplificare l'attuazione della legge 7 agosto 1990, n. 241, di incrementare l'uso dello strumento informatico e di fornire regole e *standard* per ottenere economie di scala.

2. Ai fini della presente legge si intende:

a) per «rete civica» un nodo telematico bidirezionale messo gratuitamente a disposizione dei cittadini di una specifica area che possono connettersi sia tramite collegamenti telefonici diretti via *modem*, sia tramite accessi alla rete *Internet*. Le reti civiche provvedono allo sviluppo e alla messa in rete di servizi a disposizione dei cittadini in collaborazione con la pubblica amministrazione, le comunità locali, le imprese e le associazioni;

b) per «galateo» il documento che contiene i principi ispiratori che hanno orientato lo sviluppo della rete civica nonché le regole per un corretto e trasparente utilizzo del servizio fornito;

c) per «utente» chiunque accede alla rete civica. Per accedere ai servizi della rete civica l'utente dichiara di accettare il galateo e provvedere alla propria registrazione indicando i dati anagrafici ed inviando alla rete civica copia di un documento di identità. All'utente viene in qualsiasi caso garantita la riservatezza dei dati personali;

d) per «laboratori di informatica civica» le sedi pubbliche presso le quali è possibile

effettuare la sperimentazione diretta sulle applicazioni contenute nelle reti civiche.

Art. 2.

*(Istituzione del Fondo speciale  
per l'informatica civica)*

1. Al fine di incentivare lo sviluppo di applicazioni di informatica civica è istituito, presso il Ministero dell'università e della ricerca, il Fondo speciale per l'informatica civica, di seguito denominato «Fondo».

2. Il Fondo ha personalità giuridica e gestione autonoma ed è sottoposto alla vigilanza del Ministero dell'università e della ricerca.

Art. 3.

*(Finalità del Fondo)*

1. Il Fondo è esclusivamente finalizzato:

*a)* a promuovere la costituzione di laboratori di informatica civica presso le principali sedi universitarie italiane;

*b)* a finanziare l'avvio, per un periodo massimo di tre anni decorrenti dalla data di concessione del finanziamento, di reti civiche di accesso pubblico, all'interno dei laboratori di cui alla lettera *a)*;

*c)* a finanziare la realizzazione di progetti-pilota di alfabetizzazione informatica da parte degli enti locali in collaborazione con le reti civiche.

2. Ai progetti di cui alla lettera *c)* gli enti locali partecipano con proprio finanziamento per una quota non superiore al 40 per cento della spesa totale.

## Art. 4.

*(Accesso ai finanziamenti)*

1. Il Ministro dell'università e della ricerca, entro il termine di sessanta giorni dalla data di entrata in vigore della presente legge, sentito il comitato di gestione di cui all'articolo 5, provvede con regolamento adottato ai sensi dell'articolo 17, comma 3, della legge 23 agosto 1988, n. 400, a disciplinare le modalità di accesso ai finanziamenti, che, in ogni caso, sono erogati in ammontare fisso.

## Art. 5.

*(Comitato di gestione del Fondo)*

1. Il Fondo è amministrato da un comitato di gestione, di seguito denominato «comitato», i cui membri sono nominati dal Ministro dell'università e della ricerca.

2. Il comitato è composto da:

a) un dipendente del Ministero dell'università e della ricerca del profilo professionale di analista informatico - area funzionale C;

b) due esperti in informatica civica scelti all'interno di un elenco di nominativi forniti dalle reti civiche già esistenti alla data di entrata in vigore della presente legge;

c) un esperto in informatica designato dall'organizzazione sindacale più rappresentativa nell'area dell'informatica pubblica.

3. I membri del comitato durano in carica per tre anni e non possono essere confermati.

4. I membri del comitato di cui alle lettere b) e c) del comma 2, a pena di decadenza, non possono esercitare, direttamente o indirettamente, qualsiasi altra carica attinente alla gestione e al controllo di reti civiche.

5. Le indennità spettanti ai membri del comitato sono determinate con decreto del Presidente del Consiglio dei ministri, su propo-

sta del Ministro dell'economia e delle finanze; in ogni caso l'indennità non può superare la retribuzione corrispondente all'area funzionale C - posizione economica C1 del Ministero dell'università e della ricerca.

Art. 6.

*(Funzioni del comitato)*

1. Il comitato svolge le seguenti funzioni:

a) propone al Ministro dell'università e della ricerca, entro il termine di trenta giorni dalla data di entrata in vigore della presente legge, il regolamento istitutivo del Fondo, di cui all'articolo 4;

b) stabilisce le priorità delle aree di intervento;

c) valuta i progetti relativi all'istituzione di laboratori di informatica civica;

d) eroga i finanziamenti ai soggetti interessati;

e) valuta i risultati e li divulga;

f) rende disponibile il *software* prodotto.

Art. 7.

*(Copertura finanziaria)*

1. All'onere derivante dall'attuazione della presente legge, valutato in 6 milioni di euro per il triennio 2006-2008, si provvede mediante corrispondente riduzione dello stanziamento iscritto, ai fini del bilancio triennale 2006-2008, nell'ambito dell'unità previsionale di base di parte corrente «Fondo speciale» dello stato di previsione del Ministero dell'economia e delle finanze, allo scopo parzialmente utilizzando l'accantonamento relativo al medesimo Ministero.

2. Il Ministro dell'economia e delle finanze è autorizzato ad apportare, con propri decreti, le occorrenti variazioni di bilancio.